

Nom :

Prénom :

Séquence n° 6 : Explorer Mars

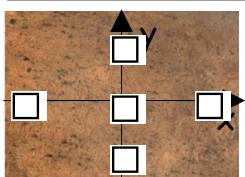
Séance n°1: Déplacement rectiligne



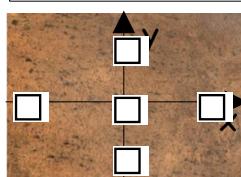
1 - Ouvrir le fichier [position_origine.sb2](#). Modifier les valeurs du bloc
Indiquez ci-dessous la position du robot pour les valeurs suivantes :

aller à x: 0 y: 0

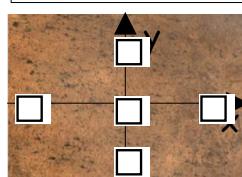
X=0 ; y=0



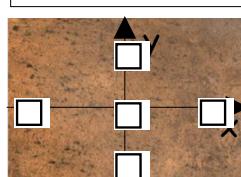
X=100 ; y=0



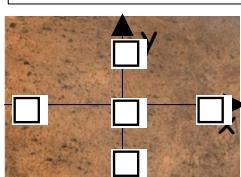
X=-100 ; y=0



X=0 ; y=100



X=0 ; y=-100



2 - Ouvrir le fichier
[Faire_avancer.sb2](#) (ctrl+clic
pour ouvrir)
Avancer de 20 pas - Copie
d'écran de votre programme

3 - Ouvrir le fichier « [avancer_duree.sb2](#) » Faire avancer pendant 1 seconde.

| Programme de base mBlock | Algorithme programme de base | Copie d'écran de votre programme modifié | Algorithme |
|--|---|---|------------|
|  | <ul style="list-style-type: none">• Aller au point de coordonnées (-197;22)• Démarrer le chronomètre• Tant que le temps < 0,5s avancer de 10 | | |

3 - Faire avancer votre robot 2 fois moins vite :
Copie d'écran de votre programme :

Algorithme :

Je retiens :

Un mouvement rectiligne :

Un algorithme :