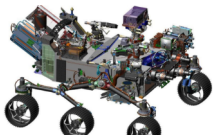
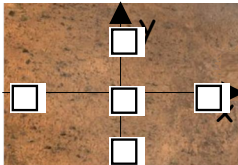
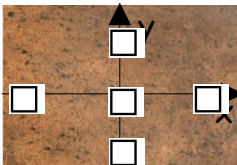
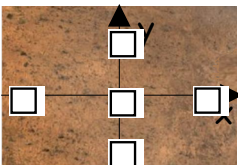

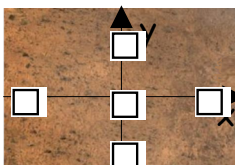


Nom : <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 350px; height: 25px; vertical-align: middle;"></span>	Prénom : <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 250px; height: 25px; vertical-align: middle;"></span>
Séquence n° 6 : Explorer Mars	
Séance n°1: Déplacement rectiligne	

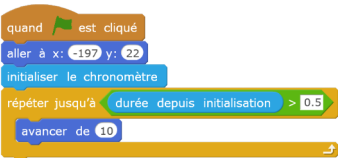
1 - Ouvrir le fichier [position\\_origine.sb2](#). Modifier les valeurs du bloc  
Indiquez ci-dessous la position du robot pour les valeurs suivantes :

aller à x: 0 y: 0

X=0 ; y=0	X=100 ; y=0	X=-100 ; y=0	X=0 ; y=100	X=0 ; y=-100
				

2 - Ouvrir le fichier  
[Faire\\_avancer.sb2](#) (ctrl+clic pour ouvrir)  
Avancer de 20 pas - Copie d'écran de votre programme

3 - Ouvrir le fichier « [avancer\\_duree.sb2](#) » Faire avancer pendant 1 seconde.

Programme de base mBlock	Algorithme programme de base	Copie d'écran de votre programme modifié	Algorithme
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aller au point de coordonnées (-197;22)</li> <li>• Démarrer le chronomètre</li> <li>• Tant que le temps &lt; 0,5s avancer de 10</li> </ul>		<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>

3 - Faire avancer votre robot 2 fois moins vite :  
Copie d'écran de votre programme :

Algorithme :

Je retiens :

Un mouvement rectiligne :

Un algorithme :