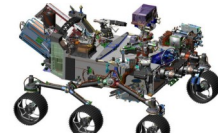


Nom :

Prénom :

Séquence n° 6 : Exploration Mars

Séance n°2: Vitesse et accélération



1 - Ouvrir le fichier [calcul_vitesse.sb2](#)

Calculer la vitesse de déplacement du robot :

Distance en m	<input type="text"/>
Temps en s	<input type="text"/>
Vitesse en m/s	<input type="text"/>

$$\text{Vitesse (m/s)} = \frac{\text{Distance (m)}}{\text{Temps (s)}}$$

Temps = Temps mis pour parcourir la distance

2 - Calculer la vitesse de déplacement du robot dans les deux cas suivants :

Cas 1 : Modifier la distance parcourue par le robot

Cas 2 : Modifier le temps de parcours



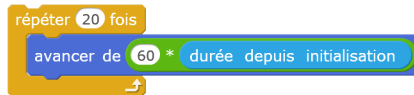
Distance en m	<input type="text"/>
Temps en s	<input type="text"/>
Vitesse en m/s	<input type="text"/>

cas 1

Distance en m	<input type="text"/>
Temps en s	<input type="text"/>
Vitesse en m/s	<input type="text"/>

cas 2

3 - Modifier le bloc par le bloc suivant :



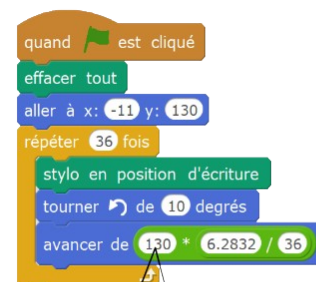
Décrire la trajectoire du robot

4 - Ouvrir le fichier [circulaire.sb2](#)

Quelle est la trajectoire du robot ?

Modifier votre programme afin de décrire un cercle deux fois plus petit.

Écrire l'algorithme de votre programme



Rayon du cercle