

Nom :

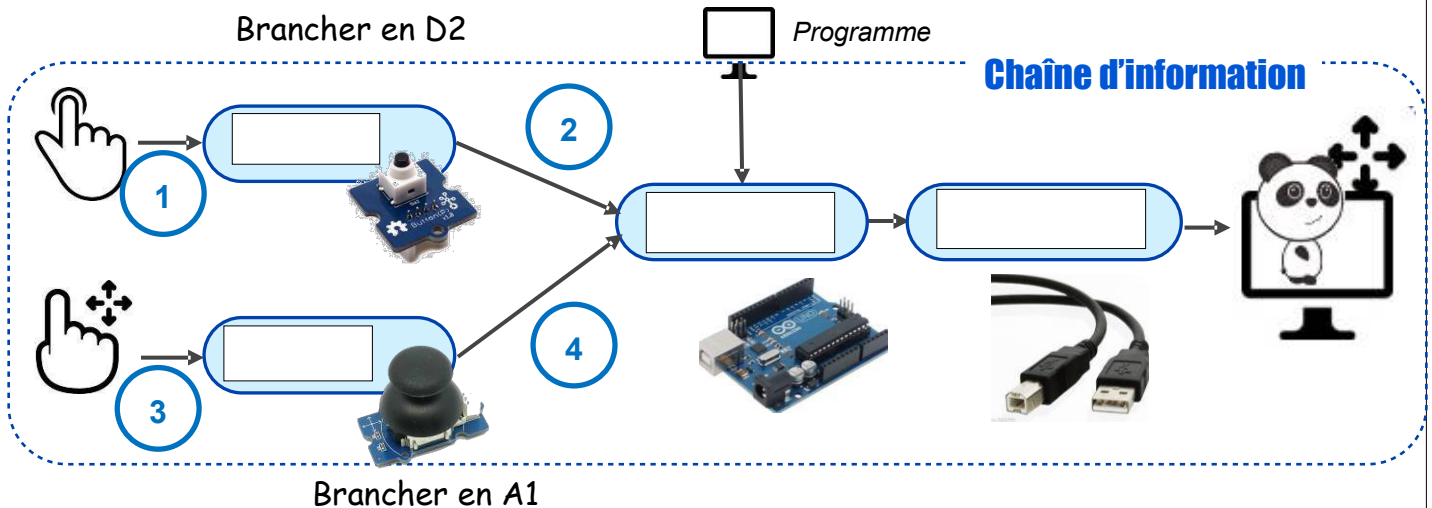
Prénom :

Séquence n° 2 : Ordinateur-Réseau

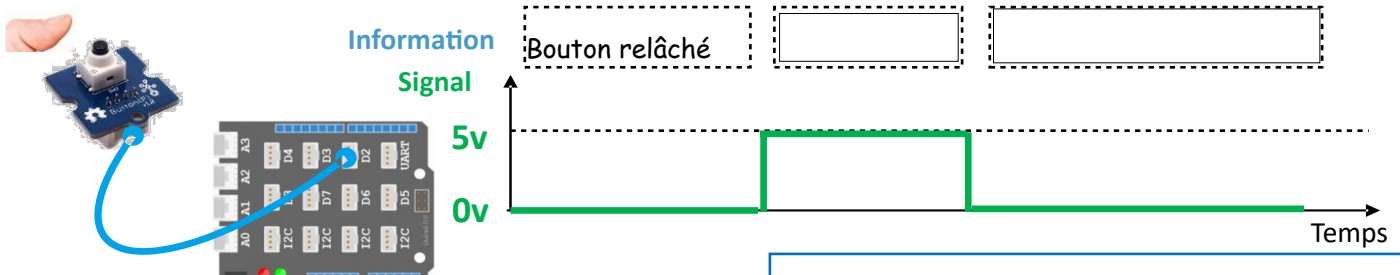
Séance n°3: Information logique et analogique




1 - Compléter la chaîne d'information ci-dessous :

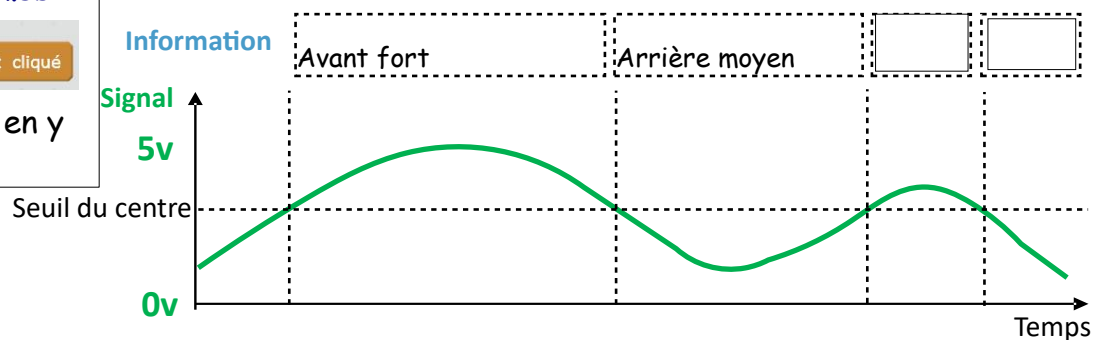


2 - Ouvrir le fichier [information_BP.sb2](#)- Configurer votre carte Arduino en mode connecté
Cliquez sur  et sur le bouton poussoir. Compléter les parties ci-dessous



1 Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique
Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique

3 - Ouvrir le fichier [information_joystick.sb2](#)
Cliquez sur 
Déplacer le joystick en y



1 Type d'information : ☐ Logique ☐ Analogique
Signal : ☐ Numérique ☐ Analogique