

Nom :

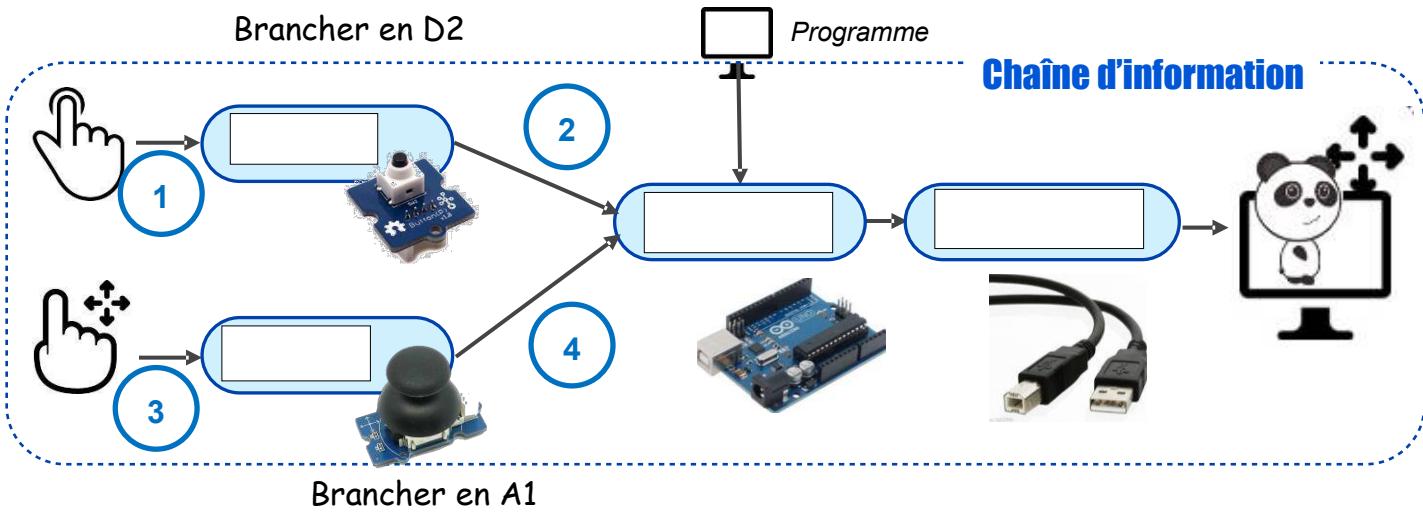
Prénom :

Séquence n° 2 : Ordinateur-Réseau

Séance n°3: Information logique et analogique



1 - Compléter la chaîne d'information ci-dessous :



2 - Ouvrir le fichier [information_BP.sb2](#)- Configurer votre carte Arduino en mode connecté
Cliquer sur quand est cliqué et sur le bouton poussoir. Compléter les parties ci-dessous



Information
Signal

Bouton relâché

5v
0v

Temps

1 Type d'information : Logique Analogique
Signal : Numérique Analogique

3 - Ouvrir le fichier [information_joystick.sb2](#)

Cliquer sur quand est cliqué

Déplacer le joystick en y

Seuil du centre

Information
Signal

Avant fort

Arrière moyen

5v
0v

Temps

1 Type d'information : Logique Analogique
Signal : Numérique Analogique

