

# Étape 4A : Réalisation & Description de l'innovation de votre équipe



Dans cette section, vous pouvez décrire votre prototype ou maquette, si vous en avez réalisé, et de joindre des documents pour le présenter au jury (photo, fichier ou lien vers un fichier en ligne). Réaliser une maquette ou un prototype de votre projet n'est pas obligatoire pour participer au concours, mais nous vous recommandons fortement d'en réaliser pour permettre aux personnes qui vont juger votre innovation de la visualiser facilement et de se projeter dedans !

Les types de maquettes / prototypes que vous pouvez réaliser :

Prototype fonctionnel Exemple : développement du prototype d'une application

Maquette physique Exemple : maquette en carton, plastique ou autre matériau d'un objet

Maquette virtuelle (ou numérique) Exemple : représentation par ordinateur du fonctionnement d'un objet ou d'un système

Impact	Réponses
A qui est-elle utile et pourquoi ?	
Comment contribue-t-elle à résoudre le problème posé ?	
En quoi représente-t-elle une nouvelle amélioration par rapport à ce qui existe ?	
Faisabilité	Réponses
Comment la solution fonctionne-t-elle ?	
Pourrez-vous développer un prototype ou une maquette à présenter ? (Faites en une description)	
Croquis du prototype	