

Ressources Numériques - Micro:Bit

Présentation de l'interface de Programmation " Vittascience "

- Préparer son espace de programmation Vittascience -

1- Depuis le navigateur **Firefox ou Chrome**, accéder à l'interface Vittascience en saisissant l'URL : <https://fr.vittascience.com/code>

Menus déroulants pour trouver les blocs de programmation

4- Programmer

Espace dédié à la programmation par bloc

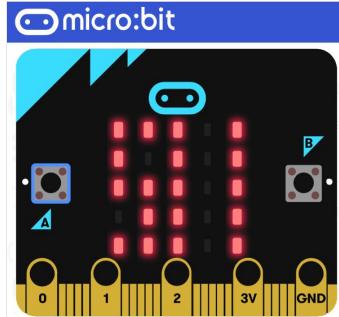
3- Réduire la console

2- Choisir un affichage en mode bloc

Espace dédié à l'affichage du code en python

Code Python visible dans la console :

```
1 from microbit import *
2
3 while True:
4     pass
5
```



Ressources Numériques - Micro:Bit

Programmer avec l'interface "Vittascience"

Communiquer avec l'ordinateur :

Télécharger le fichier hexadécimal sur l'ordinateur pour "flasher" la carte

Connecter la carte en série avec l'ordinateur.

Détail de menus déroulants pour programmer.

Télécharger le fichier hexadécimal sur l'ordinateur pour "flasher" la carte

Connecter la carte en série avec l'ordinateur.

Communiquer avec l'ordinateur :

- Affichage** - Piloter les actionneurs : écran à LED de la carte et modules grove (Led, écran LCD, bande de Leds ...)
- Entrées/Sorties** - Piloter les entrées sorties de la carte (événements associés aux capteurs...)
- Communication** - Instructions de communication : Radio, série (tracer les graphes...), bluetooth...
- Capteurs** - Interroger les capteurs de la carte et compatibles "grove".
- Actionneurs** - Piloter les actionneurs de la carte et compatibles "grove"
- Robots** - Piloter les robots : Maqueen...
- Logique**
- Boucles**
- Math**
- Texte**
- Variables**
- Listes**
- Fonctions**

Contrôler, programmer, créer récupérer des variables, créer des fonctions...