

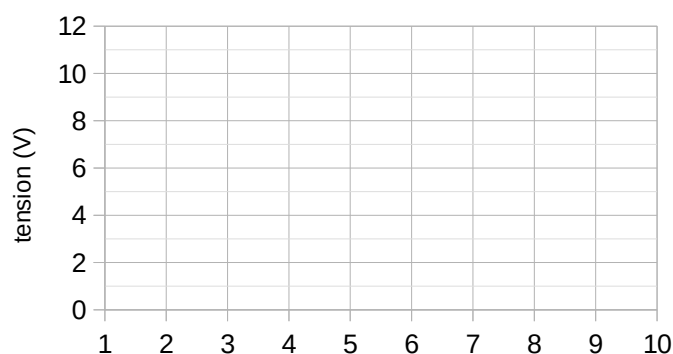
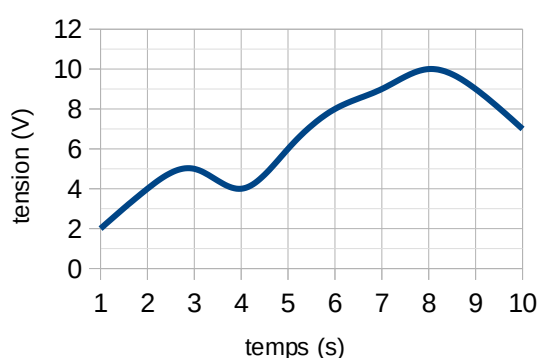
Dessiner un signal analogique

Dessiner un signal numérique

Dessiner une information logique

Dessiner une information numérique

1- Échantillonner l'information ci-dessous avec une période d'échantillonnage T_e



2- Conversion en numérique des 5 premières secondes sur 1 octet

Temps	Valeur décimale	Valeur binaire (base 2)							
		2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
		128	64	32	16	8	4	2	1
T=1 s									
T=2 s									
T=3 s									
T=4 s									
T=5 s									

3- Représenter sur le graphique ci-dessous les deux premières secondes du signal numérique (la durée de l'impulsion dépend de la fréquence de l'horloge du microprocesseur).

