












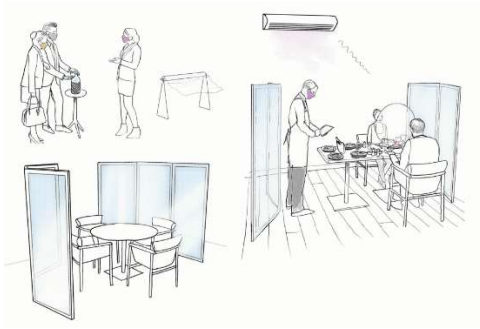


Où se réalise ta solution ? 	A quoi ressemble ta solution (objet, forme, couleur, texture...) ? 		Ta solution est-elle payante ? 
Situation de départ de l'utilisateur (problématique, difficulté, souhait, rêve, frustration) 	<div><div>Que réalise l'utilisateur de ta solution ? </div><div>Quelles informations doit fournir l'utilisateur ? </div><div>Comment ça marche ? </div></div>		Qu'obtient l'utilisateur grâce à ta solution ? <div><div><b>Système, objet</b></div><div><b>Service</b></div></div> 
Quelles informations communiquent avec ta solution ? 	Quelle énergie pour faire fonctionner ta solution ? 	Quelle énergie produit ta solution ? 	Comment les informations communiquent avec ta solution (wifi, Bluetooth...) ? 
Quels sont les impacts de ta solution sur la société, l'environnement ? 			

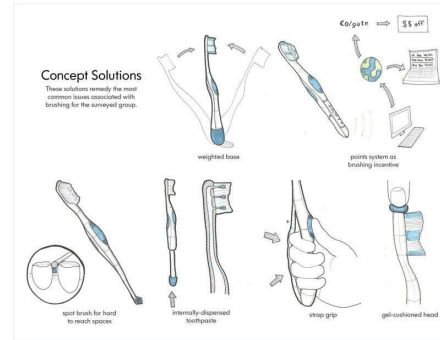
# Etape 3C : Modélisation de votre solution individuelle : « Service ou Produit »



Dessiner à main lever un croquis de votre solution. Ajouter une légende avec des flèches et un court texte expliquant votre idée.



« exemple de Service »



« exemple de Produit »



# Étape 3D : phase créativité en équipe



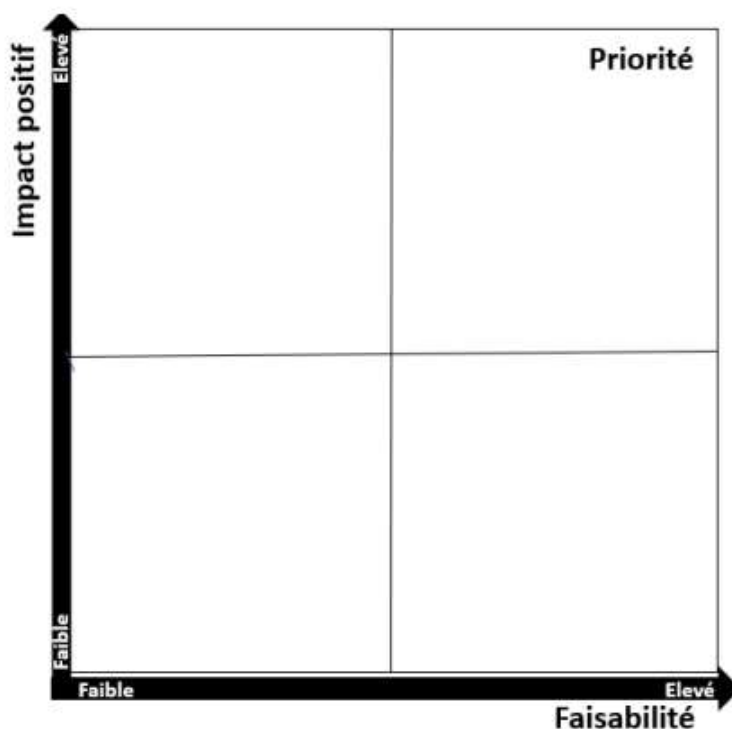
## CHOISIR LA SOLUTION EN EQUIPE

**Déroulement** : Chaque solution est présentée par la personne qui en a eu l'idée dans l'équipe, elle présente sa solution en évoquant chacun des points suivants :

**Son impact** : A qui est-elle utile et pourquoi ? Comment contribue-t-elle à résoudre le problème posé ? En quoi représente-t-elle une nouvelle amélioration par rapport à ce qui existe ?

**Faisabilité** : Comment fonctionne-t-elle ? Pourrez-vous développer un prototype ou une maquette à présenter ?

Placement solution sur la matrice, discussion de l'équipe pour le choix définitif de la solution qui sera retenue.



– **Support en option** - si l'équipe a des difficultés à se mettre d'accord sur le choix d'une solution. Chaque membre de l'équipe du domaine note de 1 à 5 (1 = faible, 5 = élevé) chaque solution et les communique à l'un des membres de l'équipe qui les note sur un tableau (cf exemple suivant). Quand tous les membres de l'équipe se sont exprimés, le total des voix par solution est calculé puis reporté sur la matrice

	Impact	Faisabilité
<b>Solution 1 :</b>		
Membre équipe 1 :		
Membre équipe 2 :		
Membre équipe 3 :		
Membre équipe 4 :		
<b>Total</b>		
<b>Solution 2</b>		
Membre équipe 1 :		
Membre équipe 2 :		
Membre équipe 3 :		
Membre équipe 4 :		
<b>Total</b>		
<b>Solution 3</b>		
Membre équipe 1 :		
Membre équipe 2 :		
Membre équipe 3 :		
Membre équipe 4 :		
<b>Total</b>		