

Nom :

Prénom :

Séquence : Créer un traducteur



Séance n°2: Reconnaissance vocale

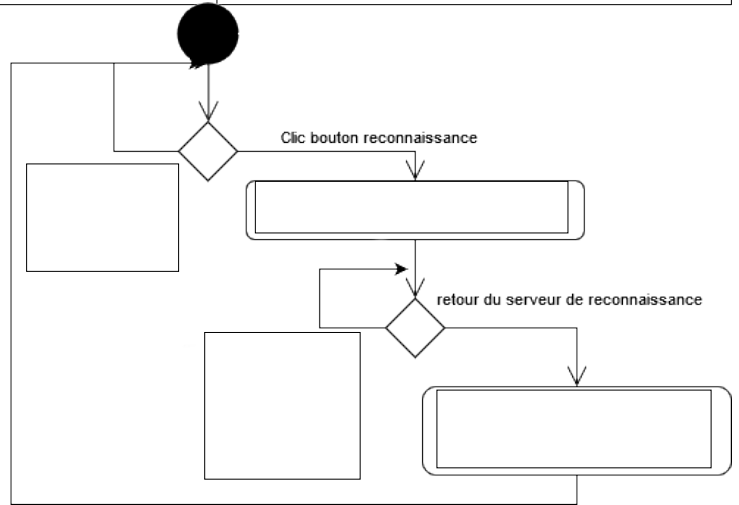
1 - L'algorithme de notre programme est le suivant :
S'il y a un clic sur le bouton "reconnaissance" alors on appelle la reconnaissance vocale pour convertir la parole en texte.

Lorsqu'on reçoit le texte de la reconnaissance vocale alors on vient l'écrire dans la zone de texte "mot"

Les blocs de programmation correspondants sont les suivants :

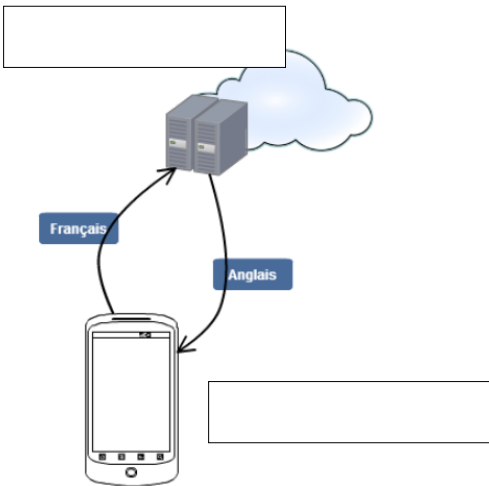
```
quand reconnaissance .Clic
faire appeler Reconnaissance_vocale1 .Obtenir texte

quand Reconnaissance_vocale1 .Après obtention texte
résultat partial
faire mettre mot .Texte à Reconnaissance_vocale1 .Résultat
```



Compléter le diagramme d'activité ci-contre correspondant à notre algorithme

2 - L'échange d'information entre le téléphone et le service de reconnaissance vocale ou de traduction peut être schématisé par le diagramme ci-dessous. On parle de relation client-serveur comme au restaurant. Indiquer où se trouve le client et où se trouve le serveur.



3 - Quelles sont les missions (tâches) du client

4 - Quelles sont les missions (tâches) du serveur

Conclusion

Je retiens

Client :

Serveur :