

Nom :

Prénom :

Séquence : Créer un traducteur



Séance n°3: Traducteur réversible

1 - Comment s'appelle en informatique le mot « traduction » de ce bloc

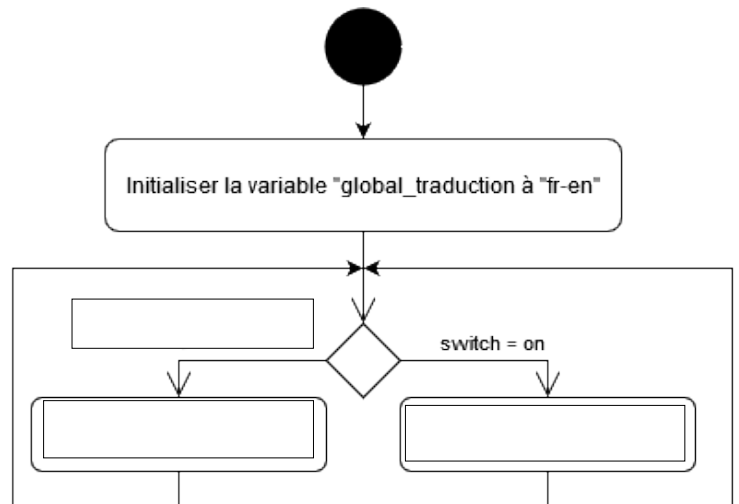
initialise global traduction à " fr-en "

2 - A quoi sert-il ?

3 - Quelles sont les valeurs ou mots qui peuvent lui être associées dans notre programme ?

4 - L'algorithme de notre programme est le suivant :
Initialiser la variable « global_traduction » à fr-en
Répéter indéfiniment :
Si le switch 1 est sur on
alors mettre la variable "global_traduction" à en-fr
sinon mettre la variable "global_traduction" à fr-en

Compléter le diagramme d'activité ci-contre correspondant à notre algorithme



Conclusion

Je retiens

Variable :

Diagramme d'activité