

Nom :

Prénom :

Séquence : Créer un traducteur

Séance n°4: Traducteur multilingue réversible

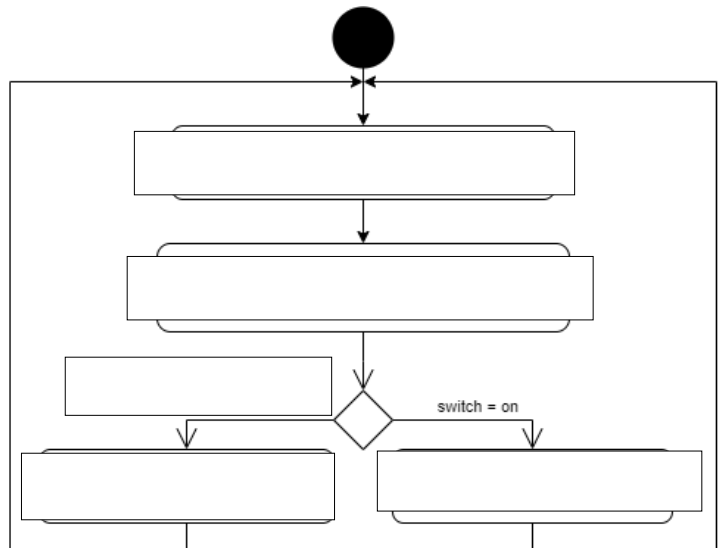


1 - Expliquer ce que fait ce bloc.

```
quand Screen1 . Initialise
faire
  mettre Curseur_animé1 . Eléments à créer une liste
    " fr-en "
    " fr-es "
    " fr-de "
    " fr-it "
```

2 - Décrire sous la forme d'un diagramme d'activité ce que fait ce bloc.

```
quand Horloge1 . Chronomètre
faire
  mettre global l1 à segment texte Curseur_animé1 . Sélection
  début 1
  taille 2
  mettre global l2 à segment texte Curseur_animé1 . Sélection
  début 4
  taille 2
  si Switch1 . On
  alors
    mettre global traduction à joint
      obtenir global l2
      obtenir global l1
  sinon
    mettre global traduction à Curseur_animé1 . Sélection
  mettre langue . Texte à obtenir global traduction
```



Conclusion